

**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

Ciência da Computação 1° Semestre

**Livro de receita**

**São Paulo**

**2022**

**Feito Por**

**Cleber Vicenzo Casagrande | RA: 02221061**

**Contexto**

Minecraft é um jogo em que você constrói coisas com blocos, em um mundo virtual aberto e livre para explorar. É um 'sandbox', porque funciona mesmo como uma caixa de areia, em que o único limite para o jogador é a própria imaginação e a prática. No jogo, é preciso minerar e coletar recursos para construir coisas ou para sobreviver. por ter esse estilo em que o jogador cria sua própria aventura, os novos jogadores encontram uma certa dificuldade para aprender a jogar.

**Justificativa e Objetivo**

O site tem como principal objetivo oferecer suporte aos novos jogaderes de minecraft.

**Escopo**

O projeto irá atuar por meio de uma aplicação web, onde será locada um sistema de quiz, onde os usuários iram poder competir entre si e outro sistema de postagens onde os jogadores podem se conhecer e compartilhar suas aventuras.

O projeto utilizará um site institucional, utilizando somente as linguagens HTML, CSS, Javascript e SQL. O banco de dados (SQL) será local tanto no desenvolvimento quanto na implementação do projeto.

**Restrições**

* Usar todo conteúdo ensinado em aula.
* Usar somente as linguagens CSS, HTML, Javascript e JSON.
* Entrada de dados por meio de API’S

**Premissas**

* O usuário possui um navegador compatível com a aplicação.
* O acesso ao site requer conexão com a internet

**Requisitos**

-Tela de login (**Essencial)-** Input com E-Mail e senha para entrar;

-Tela de Cadastro (**Essencial**)- Inputs para cadastro com: E-Mail, Nome, Senha;

-Tela inicial (**Essencial**) – Index com principal intenção de apresentar;

-Modelagem de Banco de Dados (**Essencial**) – Organização das tabelas que serão usadas para o login, cadastro, pontos e postagens

-Conversão da modelagem para SQL (**Essencial**) - Utilizando a ferramenta MYSQL, local, sem upload para nuvem;

**Marcos do projeto**

Os pontos mais marcantes do projeto serão:

* Estilização completa do site;
* Criação das telas da dashboard;
* Criação do sistema de quiz e postagens;
* Criação do banco de dados;
* Conexão do Site com o Banco de dados;
* Apresentação final.;

**Referências Bibliográficas**

<https://www.minecraft-crafting.net/>